




2.3.23




Kahdella pelaajalla vastustajaan kiinni.
1) Lähin kiinni palloon
2) Toiseksi lähin lähelle auttamaan

Kaksi muuta varmistaa ja peittää syöttölinjoja
1) Vastustajan ja oman maalin väliin
2) Keskustan puolustaminen
3) Aktiivinen liike eteenpäin. Ei peruutella.

Maalivahti seuraa tilannetta ja liikkuu rangaistusalueen sisällä kohti tilannetta

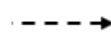
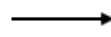

 Havainnointisuunta

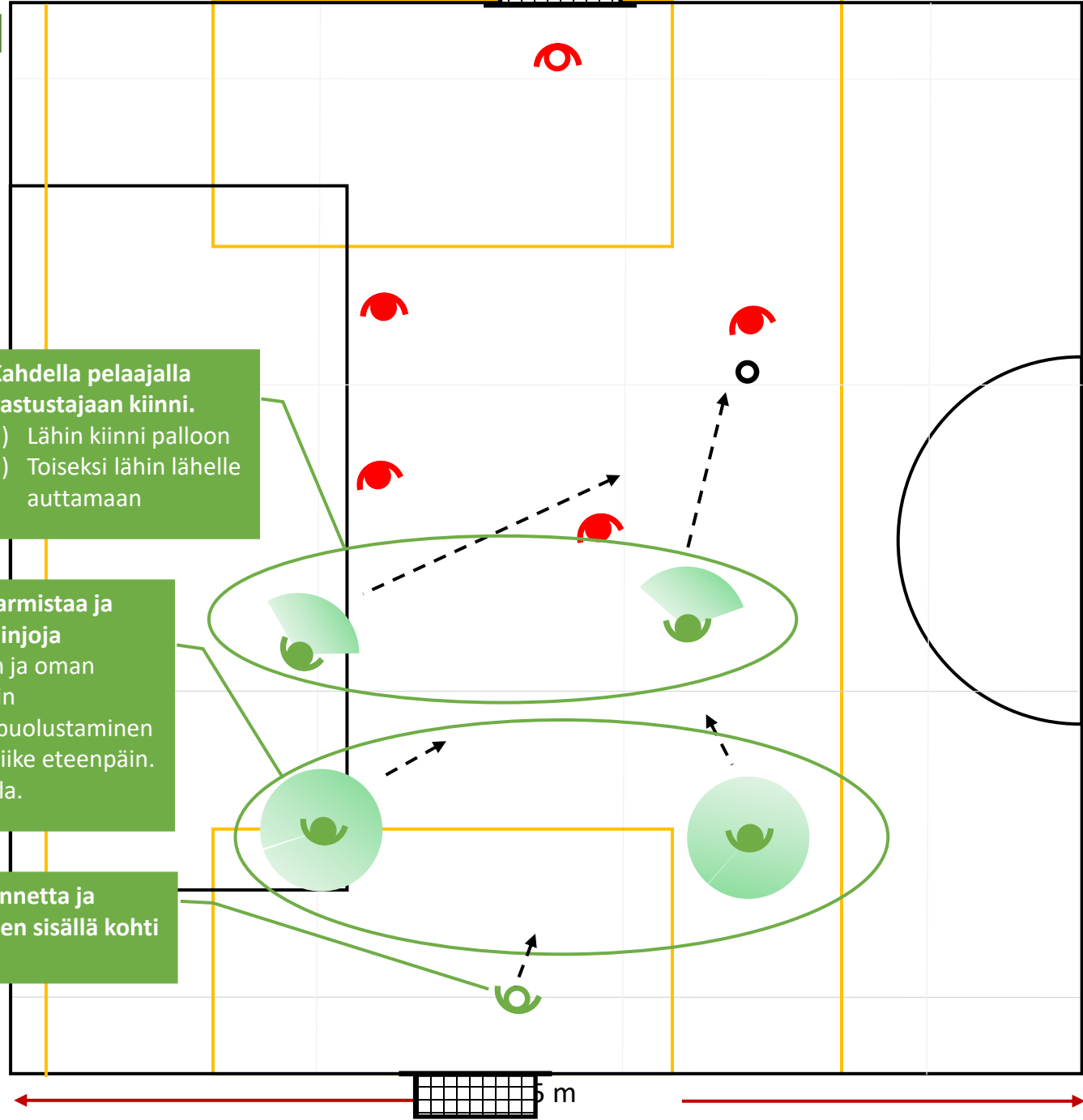
 MaPS kenttäpelaaja

 MaPS maalivahti

 vastustaja kenttäpelaaja

 vastustaja maalivahti

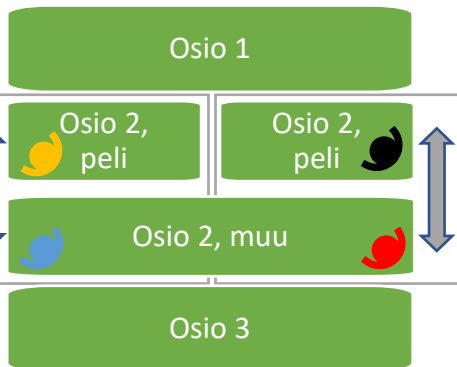
 = Liike
 = Syöttö/Laukaus
 = Kuljetus



29.3.23

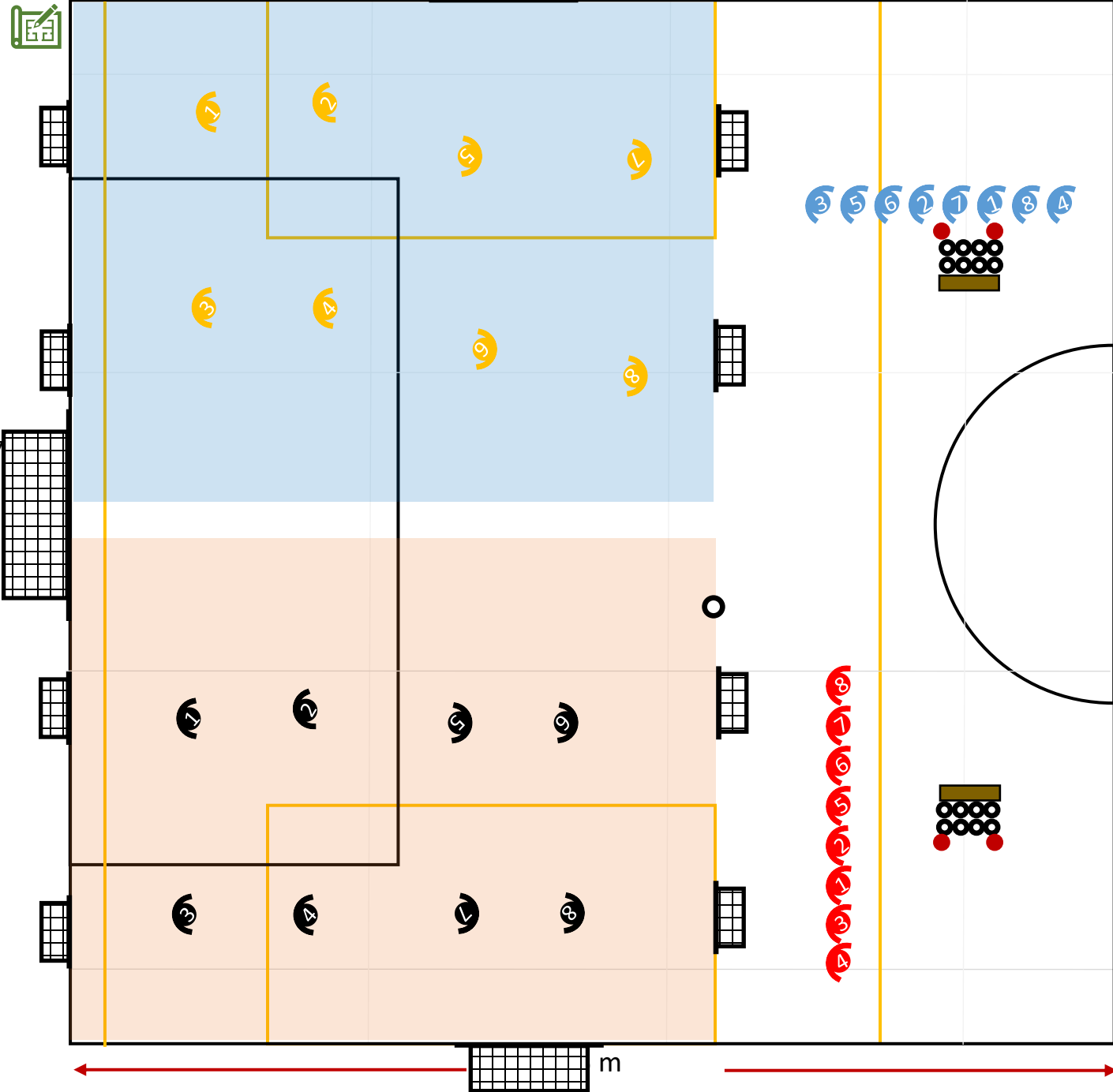


- Ennen harjoitusta liivit pukkarissa. Pojat ottavat omatoimisesti listan mukaan.
- **Osio 1 Aloituspeli 12 min | 12 min**
 - Kokoontuminen ison maalin edustalle istumaan heti sen jälkeen, kun pullot viety kulmaan. Ei siis vapaata potkimista ja pallottelua alueella.
- **Hippa yksi joukkue ilman palloa, pallolliset joukkueet ottavat pallottoman joukkueen pelaajia kiinni**
- Ryhmä kasaan, lyhyt info harjoituksen sisällöstä ja toteutuksesta
- Jako kentille



24.3.23

- **Osio 2 4 v 4 peli + muu 33 min | 45 min**
 - peli ~4 v 4. Sininen kenttä: **Toni & Aleksei**. Oranssi kenttä: **Matti, Oskari**
 - Kenttäjärjestyksen opettelua.
 - Peli neljään maaliin
 - 2 puolustaa ja 2 hyökkää. Puolustajat ei saa mennä hyökkäysalueelle ja päinvastoin. 7 min
 - Vapaa peli ja Pelimallin mukaisen puolustamisen läpikäyntiä. 7 min
 - **Muu:** pesän ryöstö + juokse kuljeta täysillä. Yhteisenä molemmille. **Mikko ja Riina**
- **Osio 3 Lopetus 12 min | 57 min**
 - Peli 6 maaliin kuudella pallolla.
 - Punaiset ja keltaiset vs. Siniset ja mustat
 - Joukkueet omille puolille.
 - Molempien eteen 3 palloa ja peli merkistä käyntiin. Maltin ja järkevän etenemisen ja tekemisen korostaminen.
 - Parityöskentelyn korostaminen ja siihen kannustaminen niin puolustaessa ja hyökätessä.



Juokse ja kuljeta täysillä, mutta hallitusti

24.3.23 Mikko Rinne



- Vaiheet 1 ja 2 vuorottelevat.
- 1.
 - Pallot karsinassa. Lähetyksestä jonojen ensimmäiset lähtevät juoksemaan penkkien yli. Nappaavat pallon karsinasta ja kuljettava tötsän kautta kiertäen takaisin lähtöpaikalle. Pallon pysäytys vanteeseen. Voidaan ottaa myös kisana erilaisilla variaatioilla.
- 2. pallon kuljetus karsinaan penkkien sivusta ja tötsän kautta kiertäen kova spurtti lähtöpaikalle.

